

## Kakkjerring

Antall deltakere: nærmest ubegrenset

### Forklaring / Behov:

Man trenger en åpen plass, og leken kan lekes hele året. I tillegg trenger man en trekloss (kakk) til hvert barn, klosser i størrelsesorden 5 x 5 x 10 cm til 7 x 7 x 14 cm. Seks ekstra treklosser (til kakkjerringa), vannfast maling i to-tre farger og pensler.

Kakkjerring krever lite utstyr og har røtter helt tilbake i vikingtiden. Dette er en lek for de lekne og de med konkurranseinstinkt! Lag klossene (kakkene) selv: sag opp klosser til alle, og i tillegg seks ekstra klosser. Alle maler klossene sine slik at de blir særegne og lett å kjenne igjen. Ekstraklossene forblir trehvite.

En av deltagerne starter som kjerring (men det kan godt være et mannfolk!). Han setter kakken sin ved siden av seg og stabler kakkjerringa av de seks trehvite kakkene 3-2-1 oppå hverandre i en pyramide. De andre deltagerne stiller seg bak en oppmerket eller tenkt linje ca. 8-10 m unna (prøv dere fram). En etter en prøver deltagerne å kaste sin kakk slik at kakkjerringa raser. De som har kastet, lar sin kakk ligge der den landet. Hvis ingen treffer kakkjerringa, går alle og henter kakken sin og starter på en ny omgang.

Hvis derimot en treffer kakkjerringa slik at hele eller deler av den raser, løper alle som har kastet kakken sin for å hente den, og forsøker så å løpe tilbake bak streken. Kjerringa skynder seg imens å bygge opp kakkjerringa igjen, og roper "KAKK!!!" idet han er ferdig. Da må alle stoppe med en gang der de er, sette sin egen kakk ned på stedet og gå litt til siden. De som har kommet helt tilbake bak streken er på fritt. Kjerringa står ved siden av kakkjerringa og kaster sin egen kakk mot en av de andre kakkene. Treffer han, er det eierens tur til å være kjerring, men bommer han, må han fortsette å være kjerring. Her får man øvd kasteteknikker, hurtighet, smidighet og lattermuskler.



LYKKE TIL!

**Lekolar**<sup>®</sup>  
gir læringslyst