

PÆDAGOGISK MATERIALE

FORMÅL OG MÅL

- Udvikle sproglig bevidsthed.
- Udvide og styrke ordforråd.
- Træne sociale færdigheder og turtagning.
- Udvikle fonologisk bevidsthed.
- Øve stavning.



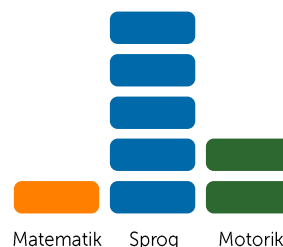
KNYTTET TIL LÆREPLANEN



Forberedende læsning roulette

Varenr. 130494

FAGOMRÅDE



AKTIVITETSFORSLAG

Materialet består af ét stort spindehjul og tre mindre hjul (nogle med for- og bagside), 80 billedkort med tydelige fotografiske motiver, 10 stjernebrikker og én pen. Materialet kan justeres i sværhedsgrad alt efter børnenes alder og sproglige niveau. Før spillet introduceres, anbefales det at lade børnene blive fortrolige med billedkortene: Tal om, hvad billederne forestiller, og sæt ord på, hvad I ser. Nedenfor følger en foreslået rækkefølge for introduktion af de forskellige hjul. Det er godt at vide, at bogstavshjulet indeholder bogstaverne a–z. Fonemhjulet indeholder de fleste bogstaver, men ikke alle. Til gengæld har det tomme felter, hvor man selv kan tilføje fonemer. Følgende bogstavlyde er fortrykt: a, b, d, ch, e, f, g, i, j, k, l, m, n, o, p, r, s, t, u, z.

Søg og find (emnehjul): Brug emnehjulet sammen med billedkortene. Læg alle billedkort ud. Spillerne skiftes til at dreje pilen på emnehjulet og skal derefter finde et billede, der passer til det emne, pilen peger på. De øvrige spillere kontrollerer, om valget passer til emnet.

Opdel ord i stavelser (stavelseshjul): Tag stavelseshjulet frem og læg billedkortene ud. Spillerne skiftes til at dreje pilen og finder et billede, hvor ordet har samme antal stavelser som vist på hjulet. De andre spillere hjælper med at kontrollere korrektheden.

Lydbevidsthed og fonemer (fonemhjulet): Med fonemhjulet trænes fonologisk bevidsthed. Spillerne drejer hjulet, siger lyden højt og finder et billede, hvor ordet indeholder det pågældende fonem – uanset placering i ordet. Den spiller, der finder flest korrekte billeder, får en stjernebrik. Kortene lægges tilbage, og næste spiller tager tur. Spillet slutter, når alle har haft en tur, eller stjernebrikkerne er brugt. Spilleren med flest stjerner vinder.

Kombinationsspil med flere hjul

Fonemhjulet + fonempositionshjulet: Bruges til at finde billeder, hvor fonemet er i starten, midten, slutningen – eller ikke forekommer.

Fonemhjulet + stavelseshjulet: Find billeder, der både har det valgte fonem og antal stavelser.

Fonemhjul + fonempositions hjul + stavelsehjul: Avanceret version, hvor alle tre kriterier skal opfyldes.
Tilføj emnehjul: Emnekategorier kan inddrages som ekstra kriterium i alle ovenstående kombinationer.

BEGREBER

bogstavernes navne, bogstavlyde, stavning, stavelser, kategorisering, samarbejde

TIPS OG IDEER

Træn bogstaver og stavning: Materialet egner sig også til staveøvelser. Brug bogstavshjulet (a–z), billedkort og stjernebrikker. Læg alle billedkort frem. Spillerne skiftes til at dreje hjulet. Derefter leder de efter billeder, hvor ordet indeholder det bogstav, pilen peger på (bogstavet kan optræde hvor som helst i ordet). Brug evt. en ordliste til stavningskontrol. Den spiller, der finder flest billeder med korrekt bogstav, vinder og får en stjernebrik. Kortene lægges tilbage, og næste spiller tager tur. Spillet slutter, når alle har haft en tur, eller når stjernebrikkerne er opbrugt. Vinderen er den, der har flest stjerner.