

PÆDAGOGISK MATERIALE



KNYTTET TIL LÆREPLANEN

FORMÅL OG MÅL

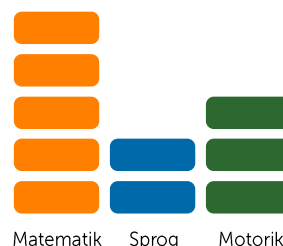
- Udvikle forståelse for tal, antal og mængder.
- Udforske og anvende matematiske begreber.
- Styrke evnen til at løse matematiske problemer.
- Arbejde med geometri og mønstre.
- Opmuntre til matematisk leg og stimulere kreativ tænkning.



Talblokke 1-10

Varenr. 136759

FAGOMRÅDE



AKTIVITETSFORSLAG

Materialet: Med disse talblokke kan børnene bygge karaktererne fra 1 til 10 ved hjælp af klodser og klistermærker. Hver talfigur har et tilhørende karakterkort og placeres på tallinjen. Lad børnene føle, bygge og tale om tallene. Spor tallene med fingeren, tal om deres egenskaber og placering på tallinjen.

Brug af aktivitetskortene:

Om kortene

Kortene er farvekodede og nummererede og træner talforståelse på forskellige måder, herunder at tælle og genkende tal.

- Røde kort: Tallene 1–5
- Orange kort: Tallene 6–10
- Ikoner: Cirkel, blad, trekant, firkant angiver fokus og opgavetype

RØDE KORT – CIRKEL

Tal om genstande (sol, træ, myre, hval, fugl) – forskellig størrelse, men samme antal (1). Byg mængden 2 ved at kombinere klodser og vis, at $2 = 1+1$.

Øv 1–3. Sammenlign størrelser og placér tallene i rækkefølge.

Udforsk tallet 4 – byg både i højde og som kvadrat.

Lav tog med 5 vogne, og byg mængderne fra 1 til 5. Tal om sammensætninger, der giver 5.

Byg tallene 1–5 og placér dem i rækkefølge. Tal om, hvordan hvert tal er én mere end det forrige.

RØDE KORT – BLAD

Byg tallene 1–5 og match dem med formationerne på kortet.

Kombinér talblokke for at skabe nye tal (f.eks. $2+1 = 3$).

Øv begreberne "en mere" og "en mindre" – byg sekvenser og skriv små regnestykker: $5-1=4$, $1+1=2$ osv.
Sammenlign størrelser – monstret vil lege med det største tal. Hvad er mest?
Del tal fra 1–5 op på forskellige måder med hjælp fra kortets "talmaskine". Skriv f.eks. $3=1+2$.

RØDE KORT – TREKANT

Tal om 0 – ingen kager – og vis, hvad nul betyder. Sammenlign med 1, 2 og 3 kager.

ORANGE KORT – TREKANT

Del tallet 6 i forskellige kombinationer: $3+3$, $2+2+2$, $1+1+1+1+1+1$
Brug regnbuen til at tælle farver. Hvilke mønstre ser I?
Byg tallet 8 på forskellige måder efter mønstre på kortet.
Byg kvadrater med tallene 4 og 9. Tal om sider og hjørner.
Sammenlign 1 og 10 – de ligner hinanden, men ti har et nul.
Træn lige og ulige tal: De lige har 2-klods bred top, de ulige har én klods.
Find forskellige måder at bygge 10 på. Brug kortet som støtte.
Tæl figurerne og match med talblokke.
Lav "fire-dør"-opgaver og eksperimenter med, hvilke tal der passer gennem.

ORANGE KORT – FIRKANT

Del og byg talblokke på nye måder. Brug felterne som støtte.
Løb med talblokke – nogle mister klodser undervejs. Hvem vinder? Hvor mange er tilbage?
Vis at 6–10 består af 5 + noget. Brug 1–5 til at bygge de store tal.
Træn alle kombinationer, der giver 8. Brug farverne som hjælp.
"Besøg" 2D-landet – talblokke bliver geometriske figurer. Tæl sider og hjørner.
Fortsæt mønstre ud fra farve og tal. Lav egne mønstre.
Brug tallinjen og løs regnestykker med ukendte tal: fx $2+?=5$
Brug spejle til at vise, hvordan tal bliver fordoblet.
Gæt hvilke talblokke, der gemmer sig ud fra kontekst og spor.

BEGREBER

tallenes navne, antal, kvadrat, kube, lige tal, ulige tal, geometriske figurer, tallinje, dobbelt, en mere, en mindre, ordenstal.

TIPS OG IDEER

TV-serie som supplement: Der findes en animeret tv-serie med engelsk tale, som relaterer til materialet. Episoderne kan findes her: <https://www.learningblocks.tv/numberblocks/episodes>

Ud fra figurerne i TV-serien kan man tale om, hvad der er specielt ved hvert tal. En lille beskrivelse af karaktererne findes her.

- 0 = Nul er ingenting, tallet der beskriver, når der ikke er noget.
- 1 = Et er det første tal og det mindste, men det modigste.
- 2 = To er, når du har brug for en ven, og sammen kan man gøre hvad som helst.
- 3 = Treeren er en rigtig kunstner og optræder hele tiden 1, 2, 3 - se på mig!
- 4 = Fire er venlig og stabil, kan lide at hjælpe til og er altid klar til at blive et kvadrat.
- 5 = Tallet fem er en rigtig stjerne, hun får altid "high five" af sine venner.
- 6 = Tallet seks elsker sin terning og slår terningen for at få alle med til at lege.
- 7 = Tallet syv blev ramt af en regnbue og indeholder alle regnbuens farver.

8 = Otteren er kendt for sit superheltenavn "Octoblock", han har otte arme og bevæger sig hurtigt.

9 = Nieren kan være et kvadrat ligesom nummer fire. Han nyser ofte og har brug for ni lommestørklæder klar.

10 = Tallet ti er vidunderlig, hun har to store hænder, kan tælle ned fra ti og rejse ud i rummet.