

PEDAGOGISK MATERIALE

FORMÅL OG MÅL

- Gjenkjenne og navngi geometriske former.
- Gjenkjenne og navngi farger.
- Utvikle evnen til å uttrykke, undersøke og bruke matematiske og geometriske begreper.
- Øve kommunikasjon og samarbeid.
- Utvikle motorikken i arm, hånd og fingre.



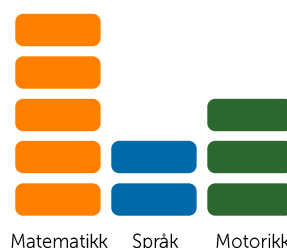
KOBLET TIL LÆREPLANEN



EDUCO Fang formen

Art.nr. 149460

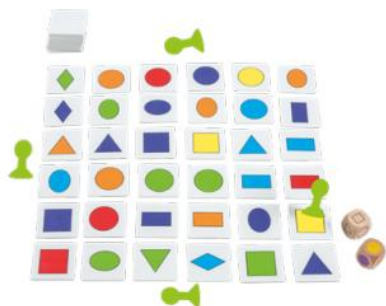
KLASSIFISERING



UNDERVISNINGSSOPPLEGG

Bli kjent med materialet: Vis kortene med formene og snakk om hvilke farger og former de ser. Avhengig av hva du vil at de skal øve på, kan du begynne med et utvalgt antall former. Diskuter fargenavnene og formenes navn. Hvis du vil gå dypere inn i geometri, kan du også ta med de geometriske formenes egenskaper.

Spill som et spill: Plasser 36 bildekort med bildesiden opp foran dere. De gjenværende kortene plasseres opp ned i en bunke. Hver spiller har en sugekopp foran seg. Spiller én kaster begge terningene. Resultatet viser kombinasjonen av farge og form, for eksempel gul og kvadrat. Den spilleren som først tar kortet med en gul kvadrat ved hjelp av sugekoppen, får beholde bildekortet. Den spilleren som først har ti kort, vinner. Når det finnes to kort med riktig kombinasjon, tar spilleren begge. Hvert kort som tas, erstattes med et nytt kort fra bunken.



BEGREP

Fargenavnene, navn på formene, sortere etc.

FLERE TIPS OG IDEER

La elevene sortere formene. Man kan la dem sortere etter farge eller form.

Gjør spillet enklere: Spill med to spillere. Legg bare ut cirka fem kort på bordet. Elev én sier hvilket kort elev to skal ta. Deretter bytter de tur. Man kan også gjøre spillet enklere ved å bare bruke terningen med fargene eller terningen med formene.

Spill memory: Legg bildekortene opp ned på bordet. Elev én snur opp to bildekort. Eleven får beholde paret hvis begge kortene er identiske. Ellers legges de tilbake, og hans eller hennes tur er over. Eleven med flest par vinner.