

PEDAGOGISK MATERIALE



KOBLET TIL LÆREPLANEN

FORMÅL OG MÅL

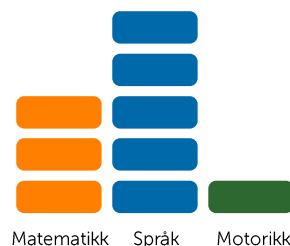
- Utvikle evnen til å se sammenhenger.
- Fremme utviklingen av ordforråd og begreper.
- Utvikle observasjonsevne og oppmerksomhet.
- Utvikle logisk tenkning.
- Trene finmotorikk.



EDUCO Resultat

Art.nr. 149623

KLASSIFISERING



UNDERVISNINGSSOPPLEGG

Bli kjent med materialet: EDUCO Resultat består av 48 bildekort i plast samt en trekasse for oppbevaring. Plasser bildekortene i rekkefølge etter hva som kommer først, deretter og sist. Utvid ordforråd og stimuler språkkunnskaper. Å sekvensielt koble sammen de tre bildekortene fremmer også logisk tenkning. Bra å bruke som diskusjonsgrunnlag og for utviklende samtaler, 16 forskjellige emner finnes.

Når man tar frem materialet for første gang, kan man plukke ut en eller noen sekvenser som man ser på sammen. Vis de tre kortene fra en sekvens og ha dem foran dere, for eksempel sommerfugllarve, puppe og voksen sommerfugl. Snakk om kortene og legg dem deretter i riktig rekkefølge. Beskriv for hverandre hva som er på bildene og hva som skjer mellom hvert bilde.

Arbeid med bildekortene: Finn tre bildekort som hører sammen. Legg bildekortene i riktig rekkefølge fra opprinnelse og mellomprodukt til sluttprodukt. Jobb med materialet individuelt eller sammen. Jobber man i gruppe eller par, er det bra å fortelle hverandre hva bildene forestiller og hva som skjer i sekvensen.

BEGREP

Ord og begreper knyttet til de 16 emnene på kortene, sekvens, rekkefølge, først, deretter, sist etc.

FLERE TIPS OG IDEER

Hvilket kort mangler?: Forbered og legg ut det første og det siste kortet i en sekvens. La de finne kortet som skal ligge mellom. Alternativt legg ut de to siste trinnene i sekvensen og la de finne det første kortet.

Tegn egne sekvenskort: La barna/elevne selv tegne ett av trinnene – opprinnelse, mellomprodukt eller sluttprodukt. La dem tegne egne hele sekvenser. Tegn et fjerde kort for hver sekvens, hva kan skje etterpå? For eksempel: sau, ull, genser og neste trinn kan være et barn som har genseren på seg.

Spill memory med kortene: Hver gang et barn/elev samler et riktig sett med tre kort, får hen beholde dem og fortsette å snu opp.