

PEDAGOGISK MATERIALE

FORMÅL OG MÅL

- Stimulere fantasi, kreativitet og interesse for fortellinger.
- Utvikle evne til å kommunisere.
- Utvikle språk og ordforråd.
- Utvikle evne til å lytte.
- Trene sosiale ferdigheter og samarbeid.



EDUCO Fortellerterninger i tre

Art.nr. 149655



UNDERVISNINGSSOPPLEGG

Se på terningene sammen. Snu og vend på dem. Hva ser dere for motiver? Fortell hverandre. Når dere blir kjent med terningene, kan man begynne med å la hver enkelt trekke en terning fra en pose og deretter fortelle om et av bildene på terningen til de andre. Gjør denne øvelsen flere ganger både for å trene opp evnen til å kommunisere og lytte til hverandre, og for å trene ordforråd og utvikle språkforståelse. Vis frem bildene for hverandre når dere snakker om dem. Er det et bilde de synes er vanskelig, forklar og diskuter litt ekstra om hva bildet forestiller. Bruk flere eller færre terninger avhengig av alder og ferdighetsnivå. Hjelp yngre med å velge minst én karakter, så blir det lettere å begynne fortellingen.

Lag en fortelling sammen: Når de er kjent med terningene og bildene, kan man la hver enkelt kaste en terning og deretter sammen lage en fortelling av bildene som dukket opp. Pedagogen kan begynne på en fortelling ved å ta en av terningene og uten å snu den, legge den først og begynne fortellingen. La deretter de ta over og fortsette fortellingen. Med eldre elever kan man introdusere begrepene innledning, handling og avslutning for å skape en rød tråd i fortellingen. Diskuter hva som bør være med i en fortellings innledning, hva som passer for handlingen og hvordan man kan avslutte fortellinger.

Skriveøvelser: Bruk terningene som inspirasjon for skriveoppgaver, de kan skrive korte fortellinger eller dikt basert på terningenes bilder.

Bildehistorier: Kombiner terningene med tegninger, de kan tegne scener basert på hva de får på terningene og deretter fortelle historien.

BEGREP

Fortelling, innledning, handling, avslutning, rød tråd, rollespill, karakterer, bilder etc.

FLERE TIPS OG IDEER

Rollespill: Bruk terningene for å skape karakterer og scenarier for rollespill og agere ut sine fortellinger.

Bruk terningen med karakterer: Kast terningen og finn på et navn til karakteren. La barna/elevne lage en fortelling om denne karakteren.