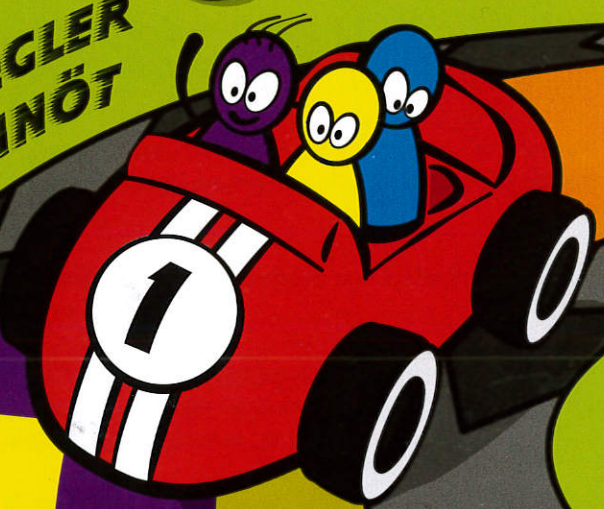
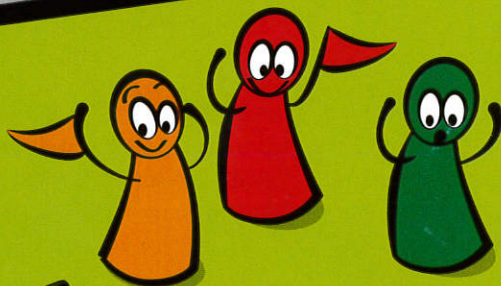


 **FÄRGRALLY**

 **FARGERALLY**

 **FARVERALLY**

 **VÄRIRALLI**



 **SPELREGLER**  **SPILLEREGLER**  
 **SPILLEREGLER**  **SÄÄNNÖT**

**KÄRNAN**

**S** För 2-4 spelare från 4 år. Speltid ca 15 minuter.

## **SPELIDÉ**

I Färgrally tävlar ni mot varandra för att se vem som snabbast tar sig runt banan och kör över målrutan. Varje bil ska plocka upp sex figurer i olika färger längs banan. Om du inte lyckats plocka upp alla sex figurerna, får du köra ett extra varv. Med lite tur halkar du framåt på en oljefläck och kan komma snabbt ifatt. Tryck på gasen för nu kör vi!

## **FÖRBEREDELSE**

Lägg fram spelplanen. Välj varsin bil. Lägg alla figurer vid sidan om spelplanen. Lägg fram tärningen. Välj vem som ska börja.

## **SPELETS GÅNG**

Du som börjar sätter din bil på start- och målrutan, som är vit- och svartrutig, och slår med tärningen. Flytta framåt på spelplanen, i pilarnas riktning. När du kör runt banan ska du fylla din bil med sex olika figurer, en figur i varje färg.



När du hamnar på:



Plocka upp en figur i rutans färg. Har rutan flera färger, väljer du själv en av färgerna. När du plockat upp en figur, eller om du redan har en figur i färgen, går turen vidare.



Inget händer och turen går direkt vidare.



Slå en gång till med tärningen. Flytta lika många steg som tärningen visar framåt eller bakåt. Pilen visar åt vilket håll du ska gå. Hamnar du på en färgruta får du ta en figur i rutans färg. Därefter går turen vidare.

Har du inte plockat upp alla figurer när du kommer till mål får du gå ett varv till på banan.

## **VEM VINNER?**

Den rallybil som kommer först till målrutan, eller kör över den, med sex figurer i olika färger, har vunnit spelet.

**N**

For 2-4 spillere fra 4 år og oppover. Spilletid ca 15 minutter.

## **SPILLET I KORTE TREKK**

I Fargerally gjelder det å flytte fortest mulig rundt banen og kjøre først i mål. Hver spiller skal samle seks figurer i ulike farger i bilen sin. Hvis du ikke klarer å samle alle seks figurene, må du kjøre en ekstra runde. Er du ekstra heldig, sklir du på en oljeflekk og kommer deg raskere avgårde. Trykk på gassen, for nå kjører vi!

## **FORBEREDELSE**

Legg spillebrettet midt på bordet eller på gulvet. Spillerne velger hver sin bil som de setter foran seg. Sett alle figurene ved siden av spillebrettet. Yngste spiller begynner spillet. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.



## **SPILLETS GANG**

Første spiller setter bilen sin på start- og målfeltet med sorte og hvite ruter, kaster terningen og flytter bilen sin fremover på spillebrettet i pilens retning. Spilleren skal fylle bilen sin med seks figurer, én i hver farge.

Når spilleren havner på:



Spilleren tar figuren i samme farge som feltet han står på. Hvis feltet har flere farger, velger spilleren selv en av fargene. Hvis spilleren allerede har figuren i den bestemte fargen, skjer ingenting. Turen går så videre til neste spiller.



Ingenting skjer. Turen går videre til neste spiller.



Spilleren får ett ekstra terningkast. Flytt like mange felter som terningen viser, fremover eller bakover. Pilen viser hvilken vei spilleren kan flytte. Hvis spilleren så lander på et fargefelt, kan han ta en figur i samme farge som på feltet. Turen går videre til neste spiller.

Hvis du ikke klarer å samle alle seks figurene, må du kjøre en ekstra runde.

## **VINNEREN AV SPILLET**

Spilleren som klarer å samle seks figurer i ulike farger i bilen sin og komme først frem til, eller passerer målfeltet med sorte og hvite ruter, vinner spillet.

**DK** For 2-4 spillere fra 4 år. Spilletid ca 15 minutter.

## **SPILEDE**

I Farverally konkurrerer I om, hvem der er hurtigst og først kommer over målstregen. Hver bil skal samle seks figurer op i forskellige farver langs banen. Hvis du ikke samler alle seks figurer op, skal du køre en ekstra omgang. Med lidt held glider du fremad på en oliepyt og indhenter hurtigt de andre. Tryk gassen i bund for nu kører vi!

## **FORBEREDELSE**

Læg spillepladen frem. Vælg en bil hver. Stil alle figurerne klar ved siden af spillepladen. Læg terningen klar. Vælg hvem der skal begynde.

## **SPILETS GANG**

Den, som begynder, sætter sin bil på start- og målstregen, som er hvid- og sortstribet, og slår med terningen. Flyt fremad på spillepladen, i pilenes retning. Mens du kører rundt på banen, skal du fylde din bil med seks forskellige figurer, en figur i hver farve.



Når du lander på:



Saml en figur op i feltets farve. Har feltet flere farver, vælger du selv en af farverne. Når du har samlet figuren op, eller hvis du allerede har en figur i den farve, går turen videre.



Der sker ingenting og turen går direkte videre.



Slå en gang til med terningen. Flyt så mange felter, som terningen viser, fremad eller tilbage. Pilen viser, i hvilken retning du skal køre. Havner du på et farvefelt, må du tage en figur i feltets farve. Derefter går turen videre.

Har du ikke samlet alle figurer, når du kommer i mål, må du tage en ekstra omgang på banen.

## **HVEM VINDER?**

Den rallybil, som kommer først til målstregen, eller kører over den, med seks figurer i forskellige farver, har vundet spillet.

**FIN** 2–4 pelaajalle. 4 vuotta täyttäneille. Peliaika noin 15 minuuttia.

## **PELIN TARKOITUS**

Väriarullissa kilpailijat kisaavat keskenään siitä, kuka kiertää radan nopeimmin ja pääsee ensimmäisenä maaliin. Pelaajat keräävät omiin autoihinsa kuusi eriväristä matkustajanappulaa, muussa tapauksessa he joutuvat ajamaan ylimääräisen kierroksen. Jos pelaaja liukastuu öljyläikkään, hän pääsee nopeammin eteenpäin. Kaasu pohjaan ja menoksi!

## **PELIN VALMISTELUT**

Pelilauta asetetaan pöydälle tai lattialle. Kukin pelaaja ottaa itselleen auton. Matkustajanappulat jätetään vielä sivuun odottamaan. Valitkaa aloittaja.

## **PELIN KULKU**

Pelin aloittaja laittaa oman autonsa mustavalkoiseen lähtö/maaliruutuun. Hän heittää noppaa ja siirtää autonsa nopan silmäluvun verran nuolen osoittamaan suuntaan. Samalla kun pelaaja kiertää rataa, hänen on kerättävä kaikki kuusi eriväristä matkustajanappulaa autoonsa.



Kun pelaaja joutuu väriaruutuun:



hän saa poimia mukaansa samanvärisen matkustajanappulan. Jos ruudussa on useampaa väriä, hän saa valita, minkävärisen nappulan ottaa mukaansa. Jos pelaaja joutuu väriaruutuun, jonka väriinen matkustaja hänellä jo on, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.



Mitään ei tapahdu, vaan vuoro siirtyy seuraavalle.



Pelaaja saa heittää noppaa uudelleen ja siirtää nappulaansa nopan silmäluvun verran eteen- tai taaksepäin. Nuoli osoittaa, mihin suuntaan pelaajan pitää siirtää autoaan. Jos hän joutuu väriaruutuun, saa hän poimia samanvärisen matkustajan mukaansa. Vuoro siirtyy seuraavalle.

Jos pelaaja pääsee maaliin, eikä hänellä ole kaikkia matkustajia mukanaan, on hänen jatkettava radan kiertämistä.

## **PELIN VOITTAJA**

Auto, joka ehtii ensimmäisenä maaliin tai ajaa sen ohi ja jolla on kaikki kuusi matkustajaa mukanaan, on voittaja.



### **INNEHÅLL:**

Spelplan  
4 bilar  
24 figurer  
Tärning  
Spelregler

Producerat för:  
Egmont Kids Media  
Nordic AB  
205 08 Malmö  
[www.egmontkarnan.se](http://www.egmontkarnan.se)

*Spara denna information  
för framtida referens.*



### **INNHOOLD:**

Spillebrett  
4 biler  
24 figurer  
Terning  
Spilleregler

Distribuert av:  
Egmont Kids Media  
Nordic AS  
PB 4684 Nydalen, 0405 Oslo  
[www.univers.no](http://www.univers.no)

*Ta vare på denne  
informasjonen for  
fremtidig referanse.*



### **INDHOLD:**

Spilleplade  
4 biler  
24 figurer  
Terning  
Spilleregler

Distribueret af:  
Egmont Kids Media  
Nordic A/S  
Vognmagergade 11  
1148 København K  
[www.litas.dk](http://www.litas.dk)

*Gem denne information  
til senere brug.*



### **SISÄLTÖ:**

Pelilauta  
4 autoa  
24 matkustaja-  
nappulaa  
Noppa  
Säännöt

Jakelija Suomessa /  
Distributor i Finland  
Egmont Kustannus Oy Ab  
/ KIRJALITO  
Vuonkatu 14 A  
00100 Helsinki/Helsingfors  
[www.egmont.fi](http://www.egmont.fi)

*Säilytä tiedot mahdollista  
myöhempää tarvetta varten.*

600238

Spelidé/Peli-idea: Monica Stangel Löfvall  
Illustratör/Kuvitus: Carina Tornqvist

Made in China

20130129

**EGMONT**  
Kids Media

**Kirjalito**

EGMONT