

Lekolar®

16020 - DOMINO

Start med å legge alle brikkene med prikkensiden ned. Hver spiller tar deretter syv brikker og plasserer dem slik at de kan se sine egne brikker, men ingen annen spiller kan se prikkensiden. De resterende brikkene brukes senere i spillet.

Hver brikke er delt inn i to sider med prikker. En dobbel brikke har samme antall prikker i begge feltene. Spilleren som har dobbelbrikken med høyest verdi, plasserer den brikken midt på bordet og starter spillet. Turen går deretter med klokken til neste spiller. Hvis ingen spiller mottok en dobbel brikke i begynnelsen, legges alle brikkene tilbake på bordet med prikkensiden ned, stokkes og deles ut igjen.

Neste spiller i tur prøver å matche en av brikkene sine med den på bordet og plasserer en brikke med samme antall prikker på den ene siden av dominobrikken, slik at prikkene danner et par. Hvis brikken på bordet f.eks. har fem prikker, kan de følgende spillerne plassere en hvilken som helst av brikkene sine som har fem prikker på en av brikkens sider. Neste spiller kan nå fortsette dominoen på hvilken som helst side ved å plassere en passende brikke som en fortsettelse. En spiller kan bare plassere en brikke i løpet av sin tur. Brikkene plasseres en etter en med kortside vendt mot neste brikke. Når du plasserer en dobbel brikke som en fortsettelse, legg den på tvers.

Hvis en spiller ikke har en matchende brikke, tar hun/han en brikke fra bunken på bordet. Hvis den passer, kan spilleren plassere den på bordet og turen går til neste spiller. Hvis brikken ikke passer, beholder spilleren brikken og turen går til neste spiller. Vinneren er den som først blir kvitt alle brikkene sine.