

# Lekolar®

## 16020 - DOMINO

Börja med att lägga alla brickor med prickad sida nedåt. Varje spelare tar sedan sju brickor och placerar dem så att de kan se sina egna brickor men ingen annan spelare kan se prickad sida. De återstående brickorna används senare i spelet.

Varje bricka är uppdelad i två sidor med prickar. En dubbelbricka har samma antal prickar i båda fälten. Spelaren som har dubbelbrickan med högsta värdet placerar den brickan i mitten av bordet och startar spelet. Turen går sedan medurs till nästa spelare. Om ingen spelare fick en dubbelbricka i början läggs alla brickor tillbaka på bordet med prickad sida nedåt, blandas och delas ut igen.

Nästa spelare i tur försöker matcha en av sina brickor med den på bordet och placerar en bricka med samma antal prickar på ena sidan av dominobrickan, så att prickarna bildar ett par. Om brickan på bordet t.ex. har fem prickar kan följande spelare placera någon av sina brickor som har fem prickar på en av brickornas sidor. Nästa spelare kan nu fortsätta dominon på vilken sida som helst genom att placera en lämplig bricka som en fortsättning. En spelare får bara placera en bricka under sin tur. Brickorna placeras en efter en med kort sida mot nästa bricka. När du placerar en dubbelbricka som en fortsättning, lägg den på tvären.

Om en spelare inte har en matchande bricka plockar hon/han upp en bricka från högen på bordet. Om den passar kan spelaren placera den på bordet och turen går till nästa spelare. Om brickan inte passar behåller spelaren brickan och turen går över till nästa spelare. Vinnaren är den som först blir av med alla sina brickor.