

PEDAGOGISKT MATERIAL



LÄROPLANSKOPPLAT

SYFTE OCH MÅL

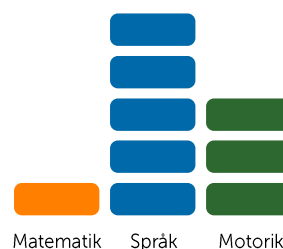
- Stimulera fantasi, kreativitet och intresse för berättelser.
- Utveckla förmåga att kommunicera.
- Utveckla språk och ordförråd.
- Utveckla förmåga att lyssna.
- Träna sociala färdigheter och samarbete.



Sagomarmmallows vid lägerelden

Art.nr. 162710

GRADERING



LEKTIONSFÖRSLAG

Materialet innehåller 12 mjuka kuber som kan liknas vid marshmallows. Det ingår även 4 grillpinnar. På dessa kan man trä på vardera 3 marshmallows. Varje marshmallow har 4 olika motiv som passar för att sätta ihop och berätta olika sagor. De 48 motiven är enkla för barnen att tolka och förstå. Genom att sedan vrida sina marshmallows kan man kombinera ihop händelser i en saga och berätta för sina kompisar. I setet ingår också en brasa som man kan sitta runt och berätta sina sagor. Brasan drivs av 2 st. AAA-batterier (ingår ej). Förvaringspåse får man också till.

Förslag på hur man kan använda materialet: Bestäm en mysig plats i rummet, gärna i en hörna eller på en mjuk matta eller på "sittpuffar". Kan man inreda som en skogsglänta eller liknande kan det bli extra mysigt. Har man möjlighet kan man dämpa belysningen eller dra för fönstren lite. Sätt brasan i mitten och tänd upp den. Dela ut grillpinnarna till deltagarna (max fyra om alla ska ha en pinne var). Alla marshmallows kan ligga i påsen. En av deltagarna börjar och plockar, utan att titta, upp 3 marshmallows ur påsen. De träs sedan på grillpinnen och uppdraget är nu att utifrån motiven berätta en saga. Deltagaren kan vrida runt sina marshmallows innan sagan börjar berättas. Utifrån barnens ålder och hur vana de är att komma på egna berättelser kan sagorna bli korta eller väldigt långa. Om man vill så kan två barn samarbeta om att komma på en saga som de hjälps åt att berätta för de övriga.

Skapa en saga tillsammans: En annan variant är att ha en grillpinne tillsammans men man skickar runt den. Deltagaren som börjar har grillpinnen först och plockar upp en marshmallow från påsen. Denna sätts längst ner på pinnen och deltagaren startar berättandet genom att utgå från ett av motiven på den marshmallow som togs ur påsen. Sedan skickas grillpinnen vidare till nästa deltagare som får plocka upp en ny marshmallow från påsen, denna sätts på grillpinnen och berättelsen fortsätter. Skicka vidare en gång till, en ny marshmallow plockas upp och berättelsen får också ett avslut. Nu har ni berättat en saga tillsammans. Är man fler än tre deltagare som kan man ta fram en ny grillpinne och fortsätta vidare.

BEGREPP

saga, berättelse, fantasi, inledning, handling, avslut, kommunikation, lek

YTTERLIGARE TIPS OCH IDÉER

Ändra i sagan: För att utmana vidare efter att man har berättat klart en saga kan man be alla vända på en av sina 3 marshmallows. Till exempel: "Nu ska alla vända på den marshmallow som sitter i mitten. Berätta din saga igen. Vad ändrades i sagan? resonera tillsammans.

En sagas struktur: Prata om hur en saga är uppbyggd och dess olika delar som till exempel inledning, handling och avslut. Berätta eller läs en känd saga tillsammans och resonera om vad som ingår i sagans inledning, handling och vad som räknas till sagans avslut. Efter att ha gjort den genomgången kan man använda detta material igen. Låt var och en av de 3 marshmallows som sätts på grillpinnen vara inledning, handling och avslut. Prova att berätta nya sagor för varandra. Dela med er till varandra kring hur dessa nya sagor blev. Utveckla vidare genom att prata om en berättelses röda tråd. Hur kan man tänka för att sagan ska "hänga ihop" och för att ett budskap ska komma fram.

Ge instruktioner inför berättandet: Äldre barn kan också få olika instruktioner som deras berättelse eller saga ska följa exempel kan vara att sagan ska vara verklig och relatera till något berättaren varit med om eller att sagan måste vara spännande, rolig eller läskig. Instruktionen kan vara att sagan ska utspela sig i framtiden, rymden, skogen, på vintern, sommaren eller för länge sedan. Temat kan väljas av pedagogen för alla, slumpas eller röstas fram.