



Ravensburger® Spel Nr. 24 401 0

Antal deltagare: 2 - 4

Ålder: från 3 1/2 år

Spelidé: Theora Design

Illustration: Horst Laupheimer

“Quips” är ett roligt tärningsspel för de minsta. Utmärkande för spelet är de utstansade fälten på spelplanen.

I jämförelse med traditionella spelplaner tycker barnen att dessa utstansade spelplaner är lättare att handskas med, bl a därför att spelbrickorna ligger stadigt kvar i fälten på spelplanen. Varje spelare spelar med sin egen spelplan. Var och en av de fyra spelplanerna är olika utformade och har olika fördelning mellan färg och antal.



#### Innehåll:

- 4 spelplaner
- 84 spelbrickor av trä i 6 färger
- 1 tärning
- 1 färgtärning
- 1 påse



Däriigenom övar barnen in benämningarna på sex olika färger samt samordning av färgerna och mängdbegreppen för talen 1-6.

“Quips” är ett idealiskt spel. Även för handikappade, att spela hemma eller i lekskolan, eftersom brickorna ligger stadigt kvar på spelplanen. “Quips” är också idealiskt för sängliggande barn, där spelvariant 3 är bäst lämpad.

#### Variant 1

### Lyckopåsen



Varje spelare erhåller 1 spelplan. Överblivna spelplaner läggs åt sidan tillsammans med de tillhörande färgade spelbrickorna. Alla kvarvarande spelbrickor läggs i påsen.

#### Spelregler:

Spelarna slår i tur och ordning med tärningen och efter varje slag plockar spelaren upp lika många spelbrickor ur påsen som tärningens ögon visar. Det är ej tillåtet att titta i påsen, spelbrickorna ska plockas upp “blint”. De upplockade spelbrickorna sorteras och placeras ut på respektive plats på spelplanen, röd bricka på rött fält osv. Spelbrickor som inte får plats på spelplanen läggs tillbaka i påsen.

#### Spelets slut:

Den spelare som först lyckas fylla sin spelplan med brickor på matchande spelfält vinner.





### Variant 2

## “Presentutdelning”

### Spelregler:

Vi lärde oss denna version av Monica när hon bara var 2 1/2 år. Hon tycker bäst om att spela “Quips” när hon kan ge de andra presenter. Denna variant går till på samma sätt som variant 1, men istället för att lägga tillbaka brickorna hon inte kan använda, i påsen, ger Monica bort dem i present till andra spelare. Om ingen trots detta kan använda brickorna, läggs de tillbaka i påsen.

### Variant 3

## “Byt ut eller kasta om”:

### Spelregler:

Jan skickade oss denna variant som han själv hittat på vid 5 1/2 års ålder. Varje spelare fyller upp sin spelplan med alla brickor i matchande färgfält. Sedan kastar han om brickorna så att ingen av dem lig-

ger på rätt plats. Detta i sig självt är riktigt roligt, men nu börjar det riktiga spelet. Spelarna slår i tur och ordning båda tärningarna. Om en spelare kastar blått och en 2:a, då kan han kasta om positionen av 2 blå brickor tillbaka till 2 blå fält. De två brickor som han i sin tur då flyttar från de blåfälten, läggs i de tommafälten som blev över när de blå brickorna flyttades. Om han bara kan flytta en bricka så gör han det. (Den andra chansen att flytta någon bricka går dock förlorad.) Tricket är att alla måste “tänka igenom sina drag” i förväg för att på bästa sätt kunna utnyttja en möjlighet att flytta 2 brickor tillbaka i fälten, i matchande färg, i ett enda drag.

Texten av de blå brickorna ligger på ett rött fält och en röd bricka ligger på ett blått fält. Det smartaste då är naturligtvis att låta dessa byta plats eftersom den förste spelaren som flyttar alla sina brickor till rätt matchande plats vinner spelet.



### Variant 4 -

## Spel med två tärningar

Varje spelare erhåller 1 spelplan. Överblivna spelplaner läggs undan tillsammans med de tillhörande spelbrickorna. På mitten av bordet och väl synligt för alla, placeras spelkartongens botten med samtliga kvarvarande spelbrickor i.

### Spelregler:

Varje spelare slår nu i tur och ordning ett slag vardera med både färgtärningen och den vanliga tärningen. Färgtärningen visar då färgen och den andra tärningen visar antalet på spelbrickorna som får plockas upp ur kartongen. Spelbrickorna placeras därefter på rätt plats, dvs röd bricka på rött fält osv. Brickor som ej får plats på spelplanen läggs tillbaka i kartongen.

### Spelets slut:

Den spelare som först lyckas med att fylla sin spelplan med brickor på matchande pelfält vinner.