

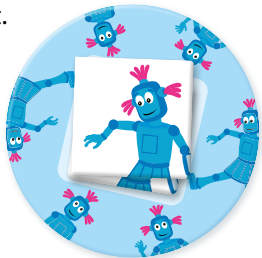
Klonkkort

Får du ett Klonkkort säger du **KLONK** och lägger det på Klonks bricka.



Vem vinner?

När alla tagit **ETT** kort är spelet slut och ni hjälps åt att räkna alla korten på Babblarnas bricka och jämför det med hur många kort som finns på Klonks bricka. Lägg gärna ut alla kort från Babblarnas bricka i en rad efter brickan och alla kort från Klonks bricka i en rad under. Jämför de två raderna för att se vilken som är längst. Den längsta raden eller flest kort vinner spelet.



SPEL PÅ NIVÅ 2

När barnen lärt sig vad man ska göra på de enskilda spelen kan man lägga ihop flera spel för att blanda flera olika aktiviteter. Spela på samma sätt, men använd **TVÅ** eller **TRE** valfria Babblares spel samtidigt i ett spel.

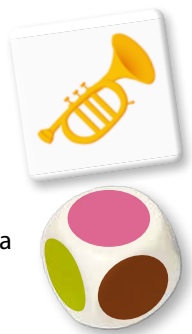
Vem vinner?

När alla tagit **TVÅ** kort är spelet slut. Ni räknar och jämför korten liksom tidigare. Den längsta raden eller flest kort vinner spelet.

SPEL PÅ NIVÅ 3

När barnen lärt sig vad man ska göra på de enskilda spelen kan man lägga ihop alla spelen för att blanda många olika aktiviteter. Använd **ALLA** Babblarnas spel samtidigt i ett spel samt färgtärningen.

Du som är först slår med tärningen och vänder upp ett kort i samma färg som tärningen visar och tittar på det. Därefter spelar du på samma sätt som tidigare.



Vem vinner?

När alla tagit **TRE** kort är spelet slut. Ni räknar och jämför korten liksom tidigare. Den längsta raden eller flest kort vinner spelet.

600288a
©Hatten Education AB

Producerat för:
Egmont Publishing AB,
205 07 Malmö
www.egmontkarnan.se

2017.10.12



EGMONT
Publishing

Babblarna®

Kan-du-göra-spelet

Lek med ord, ljud och rörelser

Spelregler

För 2-4 spelare från 2 år.
Speltid ca 15 minuter.



Innehåll: 36 kort, 2 spelarbrickor, färgtärning, spelregler.

KARNAN

Spelidé

Ett spel för de allra yngsta spelarna där de i takt med sin utveckling kan spela på olika nivåer. Här har man roligt samtidigt som man lär sig nya saker. Skrätt blandas med allvar när man gör tecken, härmar djurens ljud, säger ord, sjunger sånger, spelar instrument och pekar på färger. Man tar små steg på egen hand, men kan när som helst be om hjälp från de andra spelarna. Alla barnen spelar tillsammans och hjälper Babblarna mot Klunk. Vuxna eller lite äldre barn måste vara med och hjälpa de yngsta spelarna.

Olika spel som kan spelas var för sig eller kombineras. Den enklaste varianten består av 6 kort och 2 spelarbrickor. Den mest avancerade består av 36 kort, 2 spelarbrickor och en färgtärning.



Bibbis spel - GÖR TECKEN

Gör tecknet för bilden på kortet.



Daddas spel - HÄRMA DJURENS LJUD

Härma djuret på kortet.



Babbas spel - SÄG ORD

Säg ordet på kortet.



Bobbos spel - SJUNG EN SÅNG

Sjung en bit av en sång om bilden på kortet.



Doddos spel - SPELA ETT INSTRUMENT

Låtsas att du spelar instrumentet på kortet.



Diddis spel - PEKA PÅ EN FÄRG

Peka på något i rummet som har färgen på kortet.



Babblarnas spel

Använd alla korten samt tärningen och gör det som korten visar.

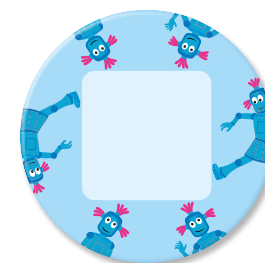
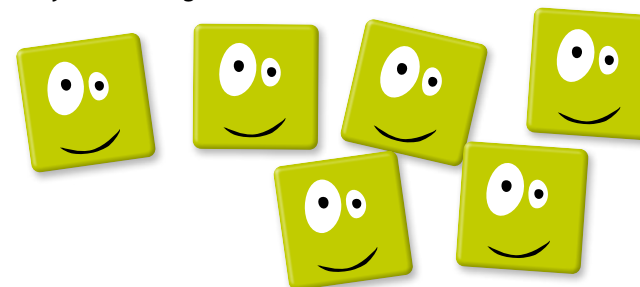


SPEL PÅ NIVÅ 1

Spela med **EN** Babblares spel i taget, det vill säga **SEX** kort som alla har samma baksida.

Förberedelser

Väljer ni Daddas spel, plockar ni ut alla kort med Dadda på baksidan och lägger undan resten av korten. Lägg korten med Daddas sida uppåt mitt på bordet. Lägg fram Babblarnas bricka och Klunks bricka mitt på bordet. Välj vem som ska börja. Därefter går turen vidare medsols.



Klunks bricka



Babblarnas bricka

Spelets gång

Du som är först vänder upp ett kort och tittar på det. Du ska tillsammans med de andra spelarna göra det som kortet visar och har två val hur du vill göra det.

1. Du känner dig lite osäker på vad du ska göra och gör tecknet för **VI**. Alla hjälps åt att göra det som kortet visar samtidigt, t ex ryta som ett lejon.

2. Du vill gärna visa vad du kan, så du gör tecknet för **JAG** och sen det som kortet visar, t ex ryta som ett lejon.

När du gjort det som kortet visar, har du vunnit kortet och lägger det på Babblarnas bricka. Därefter går turen vidare.

