

PEDAGOGISKT MATERIAL



LÄROPLANSKOPPLAT

SYFTE OCH MÅL

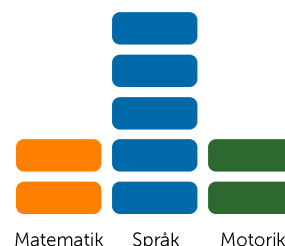
- Uppmärksamma språkljud och rytm i ord.
- Dela upp ord i stavelser.
- Koppla talat språk till struktur.
- Stärk ordförråd och språklig medvetenhet.
- Utveckla förberedande läs- och skrivförmåga.



Träna stavelser med monstertänder

Art.nr. 170006

GRADERING



LEKTIONSFÖRSLAG

Lär känna materialet: Träna stavelser med monstertänder är ett språkstimulerande spel där barn tränar på att uppmärksamma, dela upp och räkna stavelser i ord genom lek med ett "monster" där stavelserna är monstrets tänder. I materialet ingår 6 spelplaner med monstermunnar, 68 dubbelsidiga runda kort med bilder samt 30 korta och 6 lite längre tänder. Spelidén går ut på att utifrån bilderna få ord och sedan identifiera ordets stavelser. Tänderna som sätts i monstrets mun representerar sedan de olika stavelserna i ordet. De lite längre tänderna kan användas för att markera den betonade stavelsen.

Förslag på introduktion: Samla gruppen och presentera monstren, tänderna och bilderna. Titta på en bild tillsammans och benämna det som syns bilden. Prata om vad det är. Säg ordet högt och lyssna på stavelserna, klappa gärna i händerna för varje stavelse. Visa hur ni sätter upp tänder i monstrets mun beroende på hur många stavelser ordet har. Plocka förslagsvis ut ett antal bilder med en och två stavelser först och jobba med dem innan ni går vidare med ord med tre eller fler stavelser.

Klappa stavelser: Pedagogerna tar en av bilderna, visar upp den och sedan kan man träna på att säga ordet högt tillsammans. Uttala ordet och markera varje stavelse. Stavelserna kan också markeras med en klapp i händerna. Ytterligare utmaning kan vara att barnen turas om att ta bilder och säga ord. De kan även säga egna ord och prova att klappa stavelserna till. Att säga sitt namn och markera stavelserna med en klapp kan vara ytterligare en övning att prova.

Hur kan man spela spelet: Ge varje spelare en spelplan (monstern) samt 5 korta tänder och 1 lång tand. Placera de runda korten med bilder i mitten av bordet. (Om det finns fler spelare än monsterbrädor kan ni spela i par eller grupper.) Varje spelare tar en bild från mitten av bordet och placerar den på sitt spelbräde på avsedd plats. Titta på bilden och namnge den (mentalt eller högt). Placera lika många tänder i monstrets mun som det finns stavelser i ordet. Varje tand motsvarar en stavelse. När alla spelare vid bordet har fyllt sina spelplaner, kontrollerar ni tillsammans om ordet har delats upp i korrekt i stavelser. När man gör detta rekommenderas att klappa händerna för varje stavelse samtidigt som man säger ordet högt. När alla ord har

gåtts igenom kan man vända på de runda korten för att upprepa aktiviteten med bilden på andra sidan. Lägg sedan de använda korten åt sidan och ta ett nya kort från mitten av bordet. Spelet är slut när det inte finns några bildkort kvar.

BEGREPP

ord, bilder, stavelser, lyssna, klappa, betona

YTTERLIGARE TIPS OCH IDÉER

Rörelselek: Kombinera att markera stavelserna med en tand med att också klappa, hoppa eller gå ett steg för varje stavelse. Hitta på egna rörelser att göra för att markera stavelser.